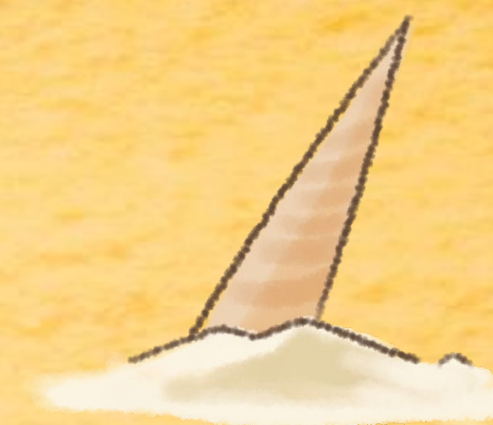
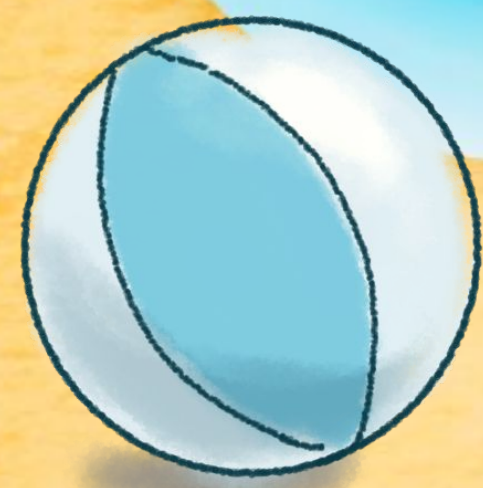
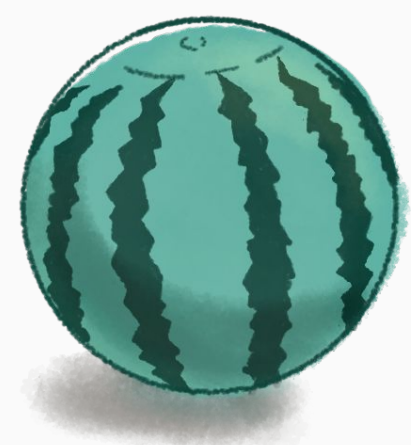




UMIRU

Gitの仕組みを用いた会議ツール





今までのツールの問題点



話題が追いきくい

これをパッと見てなんの話題かわかりますか？

The screenshot shows a Slack channel named "#random" with a search bar at the top containing "GUI会 内を検索する". The channel description is "仕事に関係ない雑談と給湯室でのおしゃべり". The channel has 75 members. A tip message says "Tip: このチャンネルを検索するには F を使ってみましょう". The conversation includes:

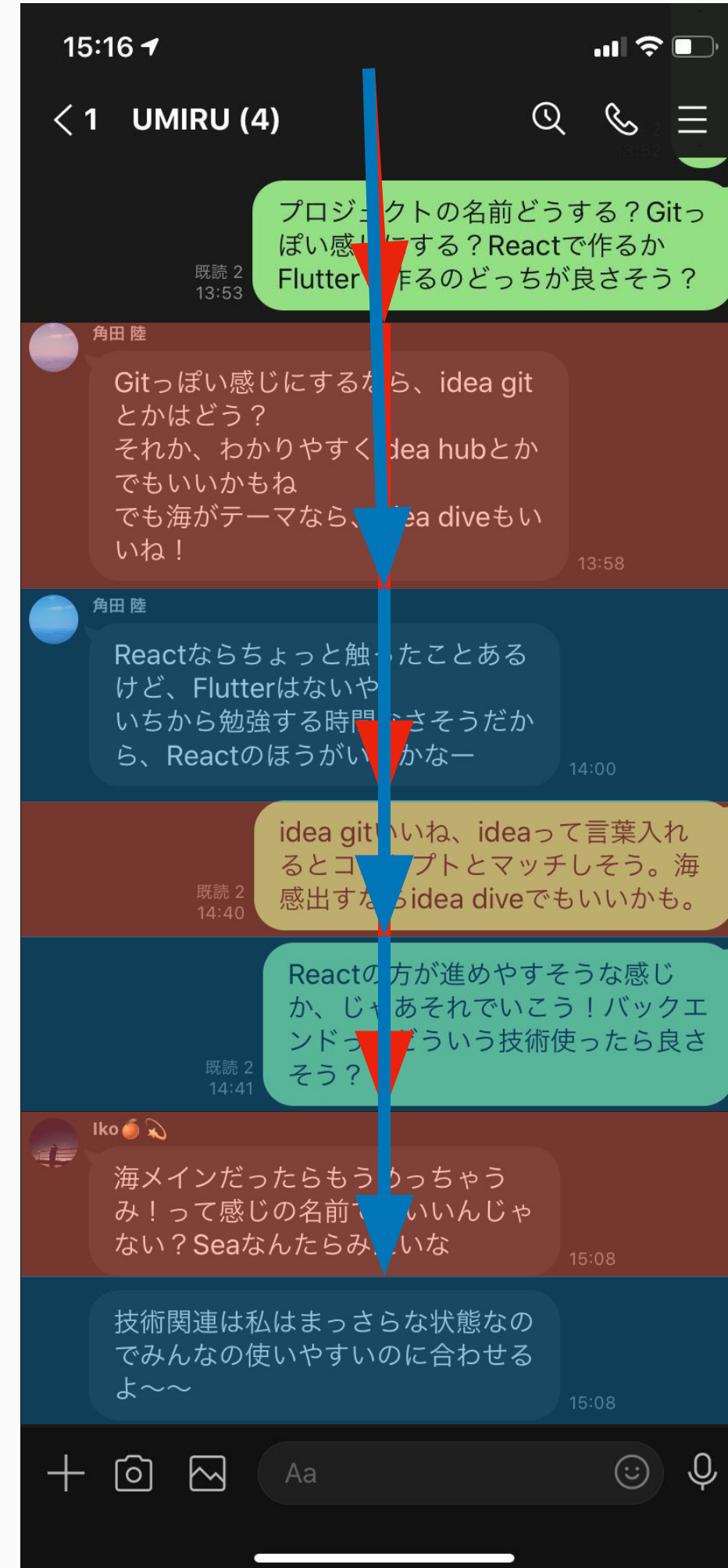
- seanchas_t** (20:08): ポリゴンのbooleanですね!
- hashrock** (20:09): seanchasさんの前作ってたペイントツールって消しゴムこんな感じのことやってましたか？
- seanchas_t** (20:10): 多分今まで作ったやつは全部白上書きでやってた気がしますね...
- hashrock** (20:10): おお、なるほどです
スマートそう
作ったやつはストロークの品質が微妙で要改善です
ストロークの曲がり部分の端っこがガビガビになったり、折返し部分が抜けちゃったり・・・難しい (編集済み)
- seanchas_t** (20:13): 曲がり部分をround joinすればいいのかもですね
- hashrock** (20:15): ですね、今平筆なんですよ
- arcatdmz** (22:33): 白上書きだと本当に実装が楽になるのですが、レイヤーを作れなくなってしまう (上のレイヤーの白が下のレイヤーの新しいストロークを隠してしまう) 問題があってGriffith Sketchでは避けたという経緯があります。
解決策として消しゴムのパスでクリッピングマスクを作るようなことをしているんですが、ナイーブな実装だと消しゴムでストロークを書くたびにマスクが生成されてしまって、オブジェクトのツリー構造がめちゃくちゃ深くなってしまいうんすよね...

At the bottom, there is a link to a tweet from DeepGlyph (@deepglyph) about a web font application: "Webフォント、これの中の人薄い本を技術書典で配ってました。 https://twitter.com/deepglyph".

話題が散らばる

話題が混ざって話しにくくなった経験ありませんか？

話題A



話題B

話題の追いやすさと話しやすさの両立

メール + チャット + Git

議論を強力にサポート



Git



メール

チャット

UMIRUの機能

タイトル + メッセージ



議論は追いやすく、投稿はしやすく

タイトルとオプションなメッセージを投稿する。



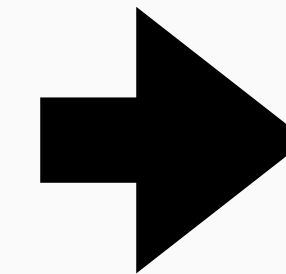
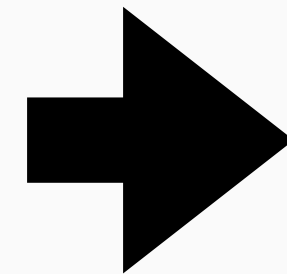
タイトルだけ追えば、
後から入ってきた人がすぐに議論が追える。

話題が分かれたらブランチを切る



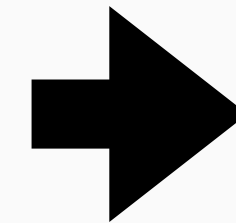
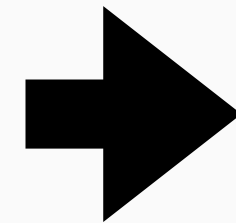
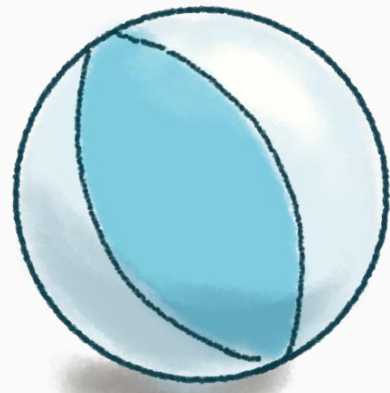
メッセージ + GitHub

話題が分かれたらブランチを切る



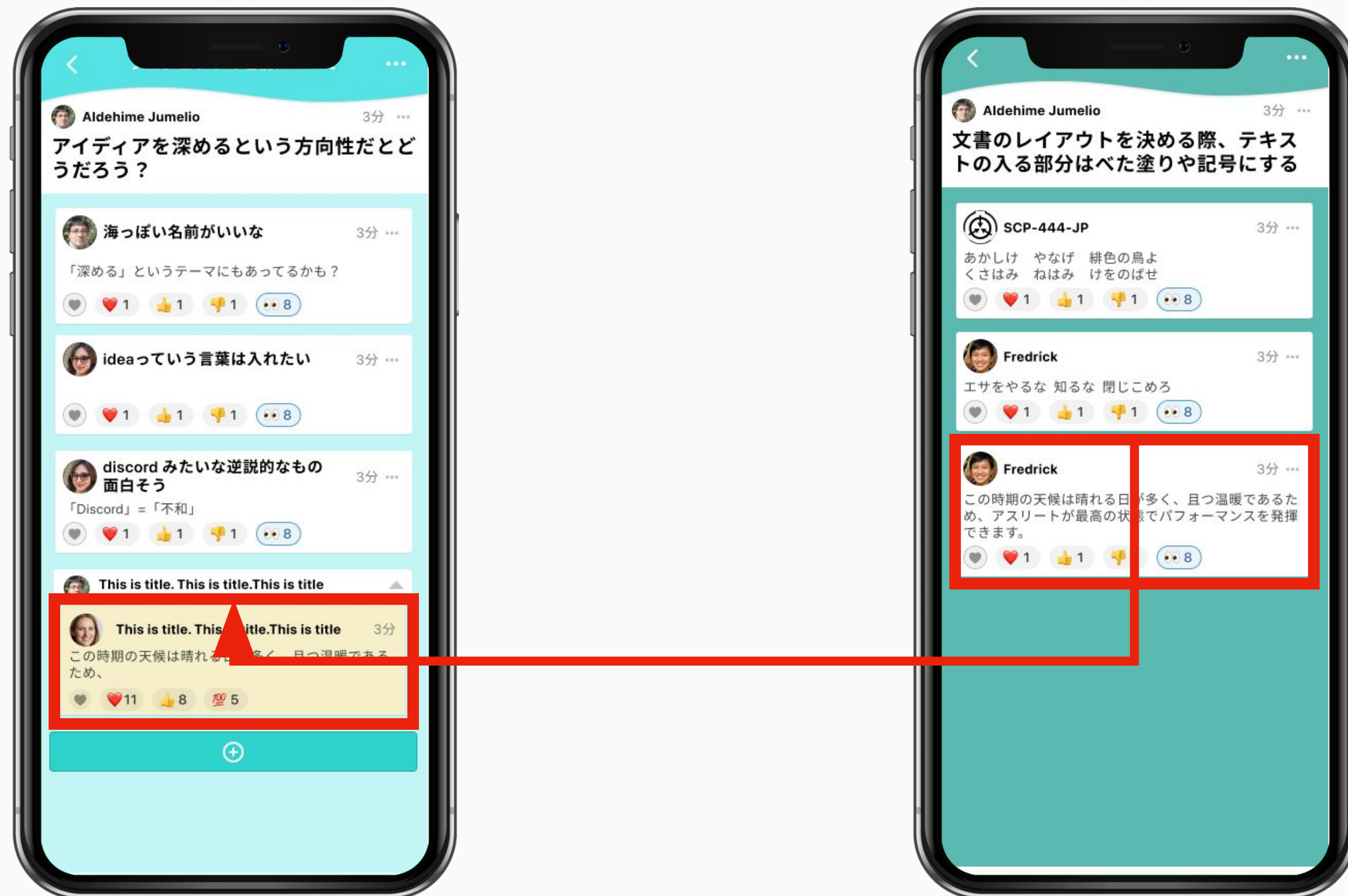
海のコンセプトで親しみやすく

ブランチのネストをすると、深く海に潜っていく



あまりに深く潜ると戻ってきたほうがいいことを海の深さで知らせる

結論が出たら元的话题にマージする



話題が最終的に1つにまとまる

新しい人の話題の追いやすさ

後からダイアグラムで話題の概要を追える



ブランチをダイアグラムで表示



必要なときに内容を振り返ることができる

話題の追いやすさと話しやすさの両立

話題を追えることの大切さ

話題の追いやすさで一気に広まったサービス



後から入ってきたメンバーが内容を追うことができる

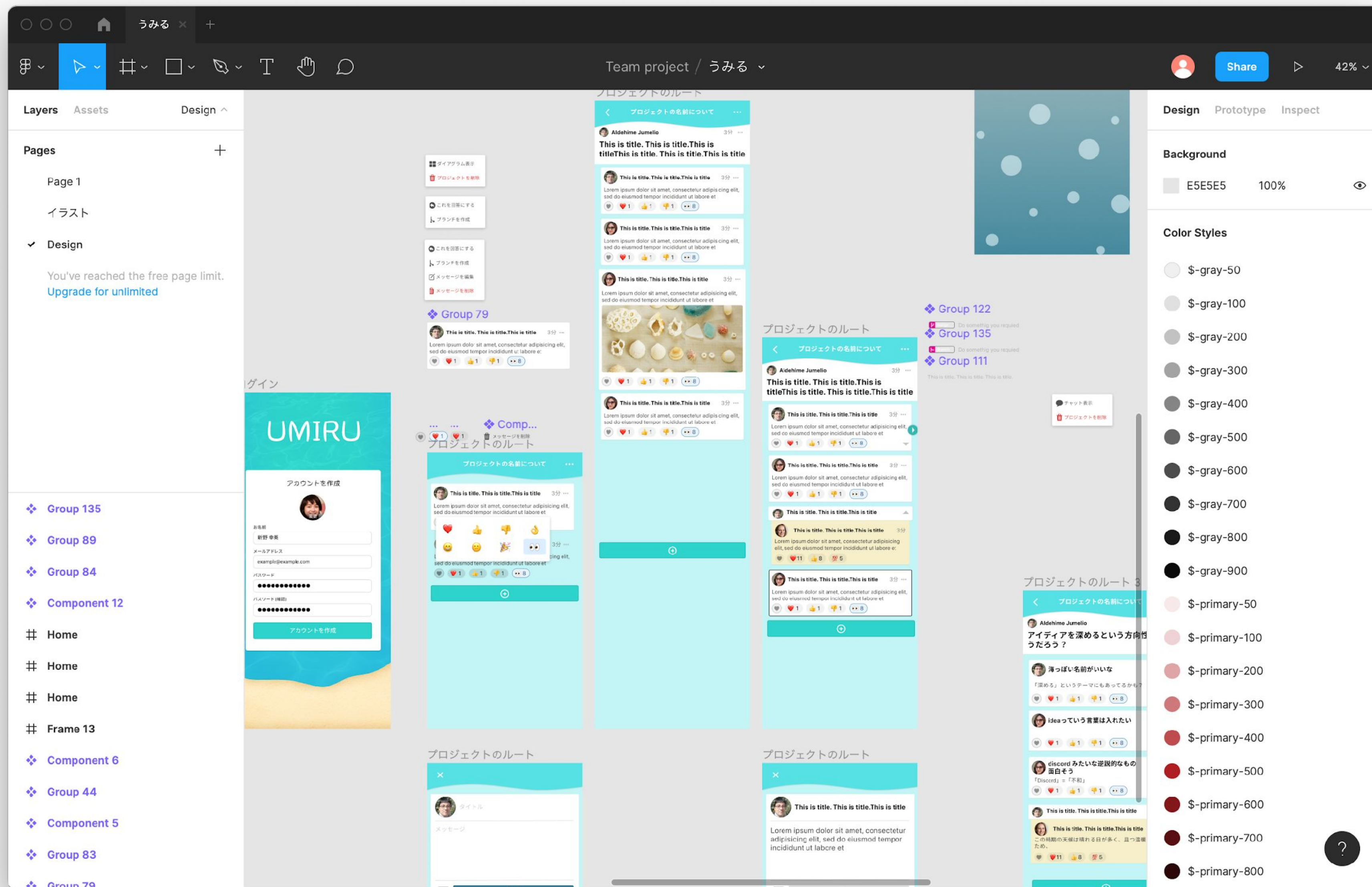
海のコンセプトで親しみやすく

海のイラストで親しみやすさを与えている



実装の技術

デザイン



デザイン

ブラウザのタブ: うみる, 新しくはない(古い)山浦(うみる)

メニュー: Beta, Share, 14%

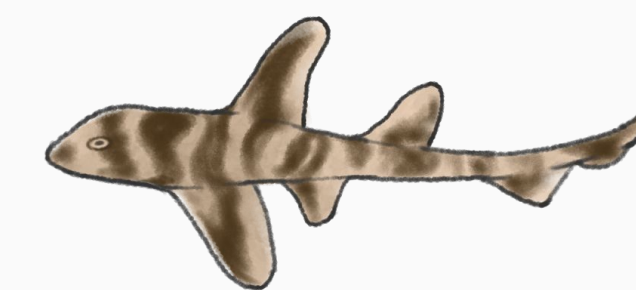
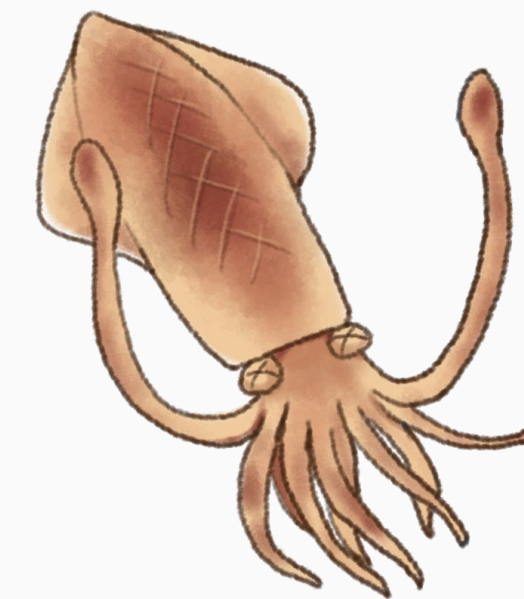
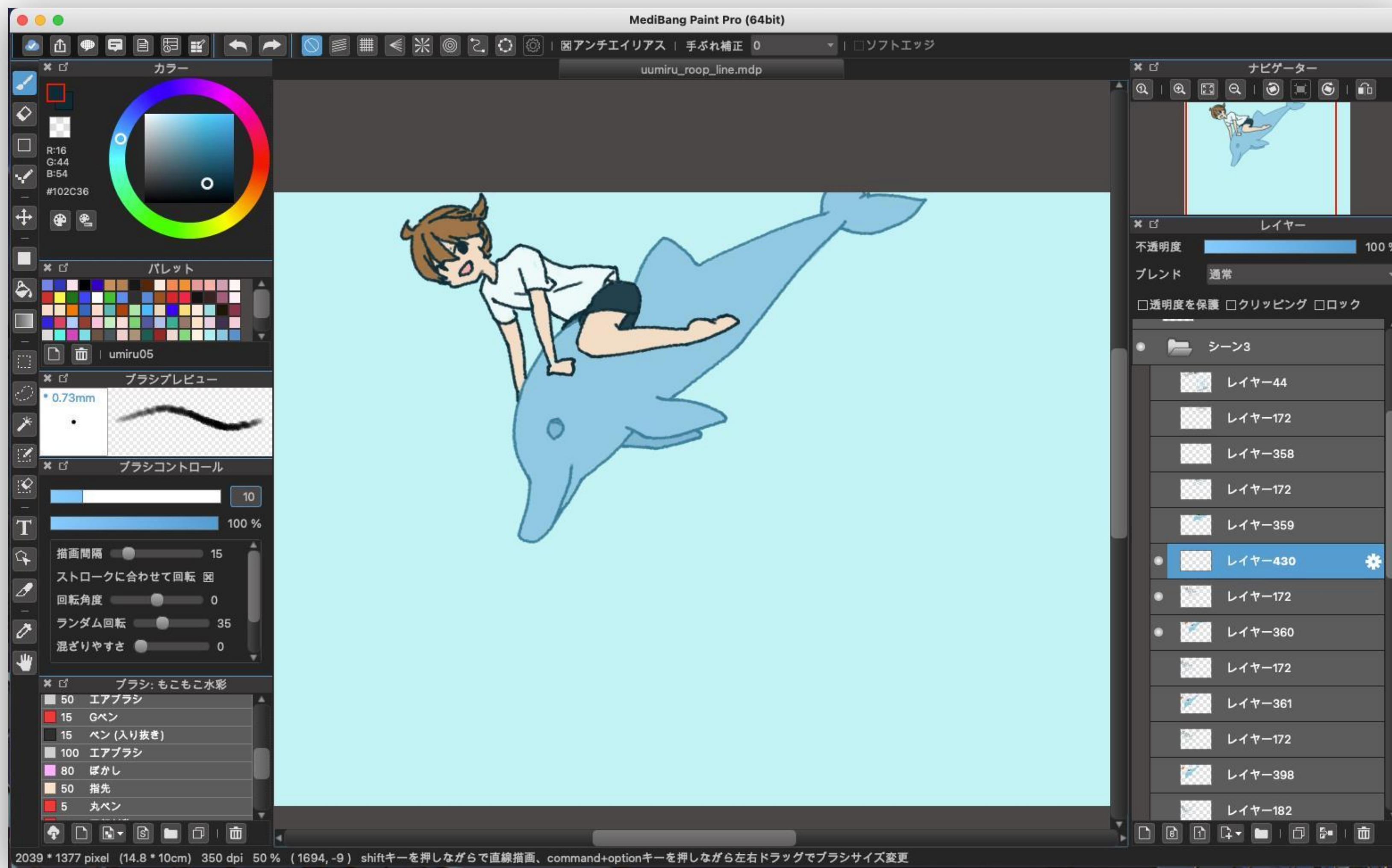
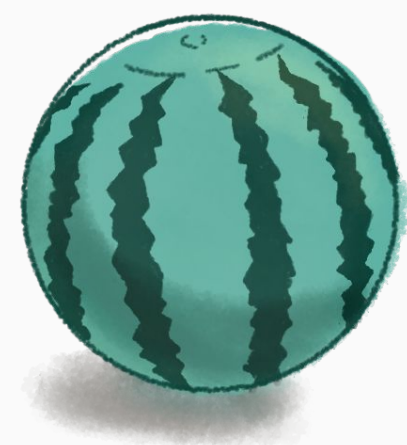
デザインスケッチのフロー:

- ホーム (プロジェクト名, COMMIT, Private?, Card, Dive)
- コロナ vs 雙峰祭 (人数制限って意味ある?, 映画館とかあんだけ入れてもクラスター出てへんらしい)
- 人数制限って意味ある? (人数制限って意味ある?, 映画館とかあんだけ入れてもクラスター出てへんらしい, 屋外が屋内かによってちがうかも)
- branch (映画館とかあんだけ入れてもクラスター出てへんらしい, 曜らんし食べけん増えん, 曜は、口開かなければいいの?, MEIB)
- マスクはどの範囲までつけるべきですか? (マスクはどの範囲までつけるべきですか? 運動中も必要?, 運動中につけるのは正しいです, social distanceが確保されていれば良い気がする)
- Slack alerts

その他の注釈:

- デザイン
- 寄り
- 人数制限って意味ある?
- 映画館とかあんだけ入れてもクラスター出てへんらしい
- 曜らんし食べけん増えん
- 曜は、口開かなければいいの?
- MEIB
- Dive
- Slack alerts

イラスト



フロントエンド



バックエンド



WebSocket・Httpで通信



フロントエンド

バックエンド

UMIRU

Gitの仕組みを用いた議論チャットアプリ

